



# Rally

## Rennmodus Reglement

---



## Inhaltsverzeichnis

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| 1. Versionshinweise.....      | 3 |
| 2. Anmeldung & Abnahme.....   | 4 |
| 3. Rennablauf – „Rally“ ..... | 4 |
| 4. Jahreswertung .....        | 6 |
| 5. Zeitnehmung .....          | 6 |
| 6. Allgemeines.....           | 7 |

## 1. Versionshinweise

Wird im technischen Reglement etwas geändert, so wird dies hier zur Nachverfolgung dokumentiert.

| Version | Datum      | Was wurde geändert      | Name           | Freigabe durch |
|---------|------------|-------------------------|----------------|----------------|
| 1.0     | 14.06.2023 | Dokument wurde erstellt | Jürgen Adelman | Rally ORGA     |
| 2.0     | 01.04.2024 | Dokument überarbeitet   | Jürgen Adelman | Rally ORGA     |

## 2. Anmeldung & Abnahme

Die RXA-Rally wird in **zwei verschiedenen Klassen** gewertet: **SuperCars** (2WD & 4WD gemischt) und Tamiya M-Chassis **HistoCup**.

Der Fahrer entscheidet bei der Anmeldung, ob er in einer oder in beiden Klassen antritt.

Die RC-Rallyautos müssen **den aktuellen RXA-Technikreglements entsprechen** und **zeitgerecht zur technischen Abnahme** gebracht werden. Danach darf das Auto in folgenden Punkten **nicht mehr verändert** werden:

- Karosserie
- Radstand
- Startnummer

**Reparaturen oder Setup-Änderungen** dürfen vor und nach jeder SP vorgenommen werden.

Vor dem Rennstart muss das Auto für ein **Gruppenfoto** im **Parc Fermé** stehen; den Anweisungen der Rennleitung ist Folge zu leisten.

## 3. Rennablauf – „Rally“

- **TRAINING / SHAKEDOWN**

Vor Rennbeginn darf nur im abgesperrten Shakedown-Area trainiert werden. Trainieren abseits davon oder auf der restlichen Strecke ist untersagt!

- **STARTAUFSTELLUNG**

Die Startaufstellung erfolgt anhand der Startnummer. Die Reihenfolge der Starter wiederholt sich bei jeder Sonderprüfung. Sollte ein Starter wegen einer Reparatur nicht rechtzeitig fertig werden, kann er sich nach Rücksprache mit der Rennleitung für diese SP an das Ende des Starterfeldes reihen lassen. Ist das Fahrzeug dann noch immer nicht fahrbereit, erhält der Fahrer für diese SP ein „Did not finish“ (DNF).

- **SONDERPRÜFUNGEN**

Gefahren werden je nach örtlichen Gegebenheiten 8 bis 10 Sonderprüfungen (SP), und zwar einzeln und auf Zeit. Der Fahrer geht bzw. läuft dabei seinem Auto hinterher. Die Strecke ist etwa einen Meter breit und durchgehend markiert.

## TIPP

Speed ist beim Rallyfahren nebensächlich, da ihr dem Auto zu Fuß folgen müsst. Wichtiger ist eine gute Beschleunigung, sauberes Handling und ein guter Lenkeinschlag!

Es treten immer **der jeweilige Fahrer und ein Streckenposten** (freiwillig, wer gerade Zeit hat) für die jeweilige SP an. Der Streckenposten hat folgende Aufgaben:

- ⇒ Er **zählt den Start-Countdown** (3-2-1-Los!) und **stoppt manuell** per Smartphone oder Stoppuhr mit (Zeit wird bei vollständigem Überfahren der Ziellinie gestoppt).
- ⇒ Er achtet darauf, dass der Fahrer **dem Streckenverlauf korrekt folgt** und keine Abkürzungen nimmt. Sollte ein Cornermarker verfehlt werden, muss der Starter **zurückfahren** und die Markierung korrekt durchfahren!
- ⇒ Bei einem Überschlag kann er dem Fahrer **helfen** und das Auto wieder **auf die Räder stellen**. Das Fahrzeug wird dabei immer **auf gleicher Höhe repositioniert**, wo es entweder zum Unfall kam oder es die Strecke verlassen hat.

Die **Rennleitung** gibt (je nach Örtlichkeit, Gegebenheiten und Größe des Starterfeldes) vor, in welchem **Abstand** der jeweils nächste Fahrer starten darf (z.B. eine halbe Minute oder eine halbe Runde).

Sollte ein schnellerer Fahrer auf einen Langsameren auflaufen, muss das langsamere Auto **Platz machen!**

### • **RENNZIEL**

Der jeweilige Streckenposten gibt nach erfolgtem Zieleinlauf (oder DNF) der Rennleitung den Namen des Fahrers und seine benötigte Zeit durch. Die Rennleitung trägt die einzelnen Zeiten (pro SP) in eine Liste ein und ermittelt so die Gesamtzeiten der Fahrer.

Der Fahrer mit der kürzesten Gesamtzeit ist dabei Erster, jener mit der zweitkürzesten Zeit Zweiter, usw. Bei **ex aequo-Platzierungen** wird die **letzte SP von beiden Startern noch einmal hintereinander auf Zeit** gefahren (Stechen).

## 4. Jahreswertung

Ab 2024 werden für die Platzierungen der einzelnen RallyCross- und Rally-Läufe Punkte vergeben und zusammengezählt. Wer am **Ende der Saison in der jeweiligen Klasse die meisten Punkte** erhält, führt die Jahreswertung an und ist somit der **SuperCar- bzw. HistoCup-Champion** des Jahres. Diese werden am Ende des letzten Saisonlaufs ermittelt und ausgezeichnet.

Der **Punkteschlüssel pro Lauf** lautet wie folgt:

1. Platz – 10 Pkt.
2. Platz – 8 Pkt.
3. Platz – 6 Pkt.
4. Platz – 4 Pkt.
5. Platz – 2 Pkt.
6. Platz – 1 Pkt.

Alle Platzierungen darunter entsprechen 0 Punkten; es gibt **kein Streichresultat**.

## 5. Zeitnehmung

Bei der RXA-Rally ist **grundsätzlich keine Computer-Zeitnehmung erforderlich!** Sollte bei einzelnen Rennen eine Zeitmessung eingesetzt werden, sind die Starter im Vorfeld zu informieren, damit diese rechtzeitig passende Transponder kaufen bzw. verbauen können.

## 6. Allgemeines

- Als oberster Grundsatz gilt das **Fairness-Prinzip!**
- Akku-Tausch, Reparaturen und Setup-Änderungen sind vor oder nach, aber nicht **während der SP gestattet** (ansonsten DNF oder DNS).
- Kann ein Autos wegen eines **Defekts oder schweren Unfalls** nicht aus eigener Kraft das Ziel erreichen, wird dies mit einem **DNF** gewertet.
- Im Falle eines **Totalausfalls** kann nach **Rücksprache mit der Rennleitung** und nach erfolgter **technischer Abnahme** mit einem **Ersatzauto** das Rennen fertig gefahren werden.
- **Fahrzeugberührungen** im Rennverlauf sind nur gestattet, um das Auto wieder auf die Strecke bzw. auf die Räder zu stellen, und zwar auf gleicher Fahrzeughöhe.
- Wird ein **Cornermarker ausgelassen**, muss der Fahrer **umdrehen** und die Markierung korrekt durchfahren. „Weggekickte“ Cornermarker müssen nach der SP wieder korrekt auf die Markierungen platziert werden. Gegebenenfalls wird dafür der Start des nächsten Teilnehmers kurz ausgesetzt.
- Fahrer, die gerade nicht aktiv am Rennen teilnehmen, stellen sich **freiwillig als Streckenposten** zur Verfügung (Ausnahme: dringende Reparatur am Modellauto, usw.).
- Den Anordnungen der Rennleitung sowie der Streckenposten ist Folge zu leisten. Nichtbeachten kann mit einer Disqualifikation (DIS) geahndet werden.
- Es wird empfohlen, die Rennergebnisse der jeweiligen Läufe auf Papier oder in Form einer Excelliste mitzuschreiben.
- **Gefahren wird** grundsätzlich **bei jeder Witterung**, außer bei Sturm, Gewitter oder Hagel; die Autos und insbesondere die **Elektronik sollte schmutz- und wasserresistent sein**.
- **Was nicht grundsätzlich erlaubt ist, ist automatisch verboten!**