



# RallyCross

## Rennmodus Reglement

---



## Inhaltsverzeichnis

1. Versionshinweise.....	3
2. Anmeldung & Abnahme .....	4
3. Rennablauf – „RallyCross“ .....	4
4. Jahreswertung .....	6
5. Zeitnehmung .....	6
6. Allgemeines.....	7

## 1. Versionshinweise

Wird im technischen Reglement etwas geändert, so wird dies hier zur Nachverfolgung dokumentiert.

Version	Datum	Was wurde geändert	Name	Freigabe durch
1.0	14.06.2023	Dokument wurde erstellt	Jürgen Adelman	Rally ORGA
2.0	01.04.2024	Dokument überarbeitet	Jürgen Adelman	Rally ORGA

## 2. Anmeldung & Abnahme

Der RallyCross wird in **zwei verschiedenen Klassen** gewertet: **SuperCars** (2WD & 4WD gemischt) und Tamiya M-Chassis **HistoCup**.

Die RC-Rallyautos müssen **den aktuellen Technikreglements entsprechen** und **zeitgerecht zur technischen Abnahme** gebracht werden. Danach darf das Auto in folgenden Punkten **nicht mehr verändert** werden:

- Karosserie
- Radstand
- Startnummer

**Reparaturen oder Setup-Änderungen** dürfen vor und nach jeder SP vorgenommen werden.

Vor dem Rennstart muss das Auto für ein **Gruppenfoto** im **Parc Fermé** stehen; den Anweisungen der Rennleitung ist Folge zu leisten.

## 3. Rennablauf – „RallyCross“

- **TRAINING / SHAKEDOWN**

Vor Rennbeginn darf auf der Strecke frei trainiert werden.

- **STARTAUFSTELLUNG**

Zur Ermittlung der Startaufstellung muss **jeder Starter einzeln** eine vorher festgelegte Anzahl von Runden (typisch: 3 – 5 volle Runden) absolvieren. Die handgestoppte **Gesamtzeit ergibt das Start-Ranking**.

- **QUALIFYING**

Gefahren werden insgesamt **3 Quali-Läufe zu je 4 Runden**. Je nach Gesamtanzahl der Starter teilt die Rennleitung das Starterfeld in 3er-, 4er- oder 5er-Gruppen ein. Dabei wird auf eine möglichst gleich große Gruppengröße geachtet.

Es treten – ausgehend von der **Reihung der Startaufstellung - die jeweils Schnellsten in einer Gruppe** an, dann die Zweitschnellsten, usw.

Nach jedem Quali-Lauf setzen sich die Gruppen wieder neu zusammen. Am Ende der drei Quali-Läufe zählt **jede Platzierung einen Punkt**. Der Fahrer mit der geringsten Punktzahl ist somit Erster, jener mit den zweitwenigsten Punkten Zweiter, usw. Bei **ex aequo-Platzierungen** entscheidet der jeweilige **Rang in der Startreihenfolge** über den Startplatz im Finale.



## 4. Jahreswertung

Ab 2024 werden für die Platzierungen der einzelnen RallyCross- und Rally-Läufe Punkte vergeben und zusammengezählt. Wer am **Ende der Saison in der jeweiligen Klasse die meisten Punkte** erhält, führt die Jahreswertung an und ist somit der **SuperCar- bzw. HistoCup-Champion** des Jahres. Diese werden am Ende des letzten Saisonlaufs ermittelt und ausgezeichnet.

Der **Punkteschlüssel pro Lauf** lautet wie folgt:

1. Platz – 10 Pkt.
2. Platz – 8 Pkt.
3. Platz – 6 Pkt.
4. Platz – 4 Pkt.
5. Platz – 2 Pkt.
6. Platz – 1 Pkt.

Alle Platzierungen darunter entsprechen 0 Punkten; es gibt **kein Streichresultat**.

## 5. Zeitnehmung

Beim RXA-Rallycross ist grundsätzlich keine Computer-Zeitnehmung erforderlich, da pro Starter eines Laufs je ein Streckenposten dessen Runden mitzählen und die Einhaltung der Joker-Lap überprüfen muss.

Sollte bei einzelnen Rennen eine Zeitmessung eingesetzt werden, sind die Starter im Vorfeld zu informieren, damit diese rechtzeitig passende Transponder kaufen bzw. verbauen können.

## 6. Allgemeines

- Als oberster Grundsatz gilt das **Fairness-Prinzip!**
- Akku-Tausch, Reparaturen und Setup-Änderungen sind vor oder nach, aber nicht **während der SP gestattet** (ansonsten DNF oder DNS).
- Kann ein Autos wegen eines **Defekts oder schweren Unfalls** nicht aus eigener Kraft das Ziel erreichen, wird dies mit einem **DNF** gewertet.
- Im Falle eines **Totalausfalls** kann nach **Rücksprache mit der Rennleitung** und nach erfolgter **technischer Abnahme** mit einem **Ersatzauto** das Rennen fertig gefahren werden.
- **Fahrzeugberührungen** im Rennverlauf sind nur gestattet, um das Auto wieder auf die Strecke bzw. auf die Räder zu stellen, und zwar auf gleicher Fahrzeughöhe.
- Wird ein **Cornermarker ausgelassen**, muss der Fahrer **umdrehen** und die Markierung korrekt durchfahren. „Weggekickte“ Cornermarker müssen nach der SP wieder korrekt auf die Markierungen platziert werden. Gegebenenfalls wird dafür der Start des nächsten Teilnehmers kurz ausgesetzt.
- Fahrer, die gerade nicht aktiv am Rennen teilnehmen, stellen sich **freiwillig als Streckenposten** zur Verfügung (Ausnahme: dringende Reparatur am Modellauto, usw.).
- Den Anordnungen der Rennleitung sowie der Streckenposten ist Folge zu leisten. Nichtbeachten kann mit einer Disqualifikation (DIS) geahndet werden.
- Es wird empfohlen, die Rennergebnisse der jeweiligen Läufe auf Papier oder in Form einer Excelliste mitzuschreiben.
- **Gefahren wird** grundsätzlich **bei jeder Witterung**, außer bei Sturm, Gewitter oder Hagel; die Autos und insbesondere die **Elektronik sollte schmutz- und wasserresistent sein**.
- **Was nicht grundsätzlich erlaubt ist, ist automatisch verboten!**